

 07

Criando um HUD

Agora é sua vez de rascunhar como será o HUD do seu gameplay.

Onde você precisa exibir informações na tela do seu jogo? Quais serão essas informações? De que tamanho será cada ícone? Com um software de edição de imagens ou simplesmente imprimindo e escrevendo, faça marcações simples desses espaçamentos na tela do seu jogo.

Pense em qual é o melhor lugar para cada informação. Onde ela não atrapalhará o jogador nem interferirá na fluidez do gameplay de maneira indesejada. Um bom HUD é aquele que informa bem sobre o que o jogador precisa, mas ao mesmo tempo não incomoda. O ideal é que o jogador esqueça que o HUD existe enquanto joga!