

 05

## Área de circulação

Qual a utilidade da malha de navegação (navmesh) sendo que nosso teleporte já está limitado ao plano quase horizontal?

*Selecione uma alternativa*

- A** A malha de navegação serve para indicar os pontos de atrito com o Line Trace e impedir que o avatar suba pelas paredes.

- B** A malha de navegação serve para determinar que objetos possuirão colisão simples ou colisão complexa dependendo da distância em relação ao raio do Line Trace.

- C** A malha de navegação serve tanto para delimitar as superfícies para onde o avatar poderá se teleportar como para impedir que se posicione perto demais das paredes, enxergando erroneamente através delas.