



## Declaração dos estados pelo enum

No início do programa adicione a enumeração, pois ela ajudará a identificar os estados do jogo.

```
enum Estados {  
    PRONTO_PARA_PROXIMA_RODADA,  
    USUARIO_RESPONDENDO,  
    JOGO_FINALIZADO_SUCESSO,  
    JOGO_FINALIZADO_FALHA  
};
```

Lembrando que cada valor da enumeração tem um inteiro associado, começando com o número 0.