

07
Exercício 5

O que faltou foi implementar o método do tal `OnItemClickListener` para que ele reagisse de alguma forma específica.

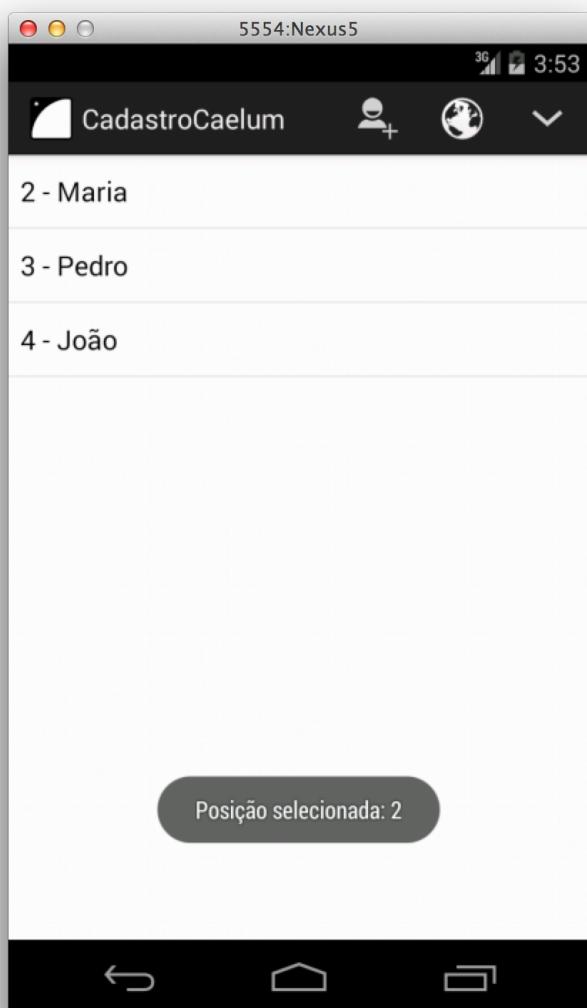
Faremos, agora, com que, sempre que alguém clicar sobre um aluno, um `Toast` de longa duração apareça, mostrando a posição do item na lista.

Basta implementar dentro do método `onItemClick()`, trocando o comentário pela chamada ao `Toast`.

Lembre-se que estamos dentro de uma classe anônima, logo, o contexto deve ser acessado da seguinte forma: `ListaAlunosActivity.this`.

```
Toast.makeText(ListaAlunosActivity.this, "Posição selecionada: " + posicao, Toast.LENGTH_LONG).show();
```

Teste no simulador!



Como ficou seu código?

Responda

INSERIR CODIGO

FORMATAÇÃO