

 06
Exercício 4

Vamos preparar nossa lista para que seus itens se tornem clicáveis, adicionando algumas linhas ao `onCreate()` da classe `ListaAlunosActivity`. Só que, como todo botão, é preciso programar qual ação acontece quando clicamos num item da lista.

Para descobrir quando o usuário clica num botão, o Android usa o conceito de `Listeners` e, em particular, para "escutar" o clique sobre um item da lista, o que é usado é um `OnItemClickListener`.

Esse Listener é uma interface que precisa ser implementada - tradicionalmente, em Java, faremos essa implementação com uma classe anônima.

Altere o `onCreate()` da classe `ListaAlunosActivity` e chame o método `setOnItemClickListener` no atributo `listaAlunos` passando como argumento uma instância de `OnItemClickListener`.

Use o `ctrl+espaço` para não precisar digitar todo o código!

```
listaAlunos.setOnItemClickListener(new OICL //ctrl+space
```

Quando usamos o `ctrl+espaço` os parâmetros do método `onItemClick` vem com nomes estranhos, refatore para que os nomes sejam, nesta ordem: `adapter`, `view`, `posicao` e `id`.

Mas, se rodarmos a aplicação agora, tudo ainda continua funcionando exatamente como antes.

Como ficou seu código da `ListaAlunosActivity` agora que adicionamos o *listener*?

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO
<pre>listaAlunos.setOnItemClickListener(new OICL //ctrl+space</pre>	

