

Novos tipos de variáveis

Normalmente, quando trabalhamos no desenvolvimento de um jogo, não trabalhamos sozinhos. Por isso precisamos deixar claro para o resto da equipe o que cada componente faz dentro do projeto. Para isso, utilizamos variáveis do tipo `UnityEvent`.

Qual outro benefício de utilizarmos esse tipo de variável dentro do nosso projeto?

Selecione uma alternativa

- A** Esse tipo de variável faz com que nosso jogo execute mais rápido, afinal temos menos código para ser executado.
- B** Apesar desse tipo de variável não permitir que o resto da equipe altere o que está acontecendo em determinado evento, ela deixa mais claro o que foi pensado para determinado código por quem programou.
- C** Com variáveis do tipo `UnityEvent`, podemos adicionar e remover comportamentos através do inspetor da Unity.