

Adicionando uma mensagem corretamente

Vimos no treinamento que o método `.addMessage()` de `FacesContext` recebe dois parâmetros. Escolha a alternativa abaixo que melhor completa uma chamada deste método que retorna uma mensagem global, com o texto "Usuário não encontrado":

Selecione uma alternativa

A `.addMessage(null, new FacesMessage("Usuário não encontrado"));`

B `.addMessage("global", "Usuário não encontrado");`

C `.addMessage("global", new FacesMessage("Usuário não encontrado"));`

D `.addMessage("null", FacesMessage("Usuário não encontrado"));`