

05

Sketches rápidos

Transcrição

Já definimos a silhueta do personagem com as proporções e pose. Nesta aula faremos estudos para determinar a vestimenta e detalhes internos da figura.

Duplicaremos a silhueta e diminuiremos sua opacidade. Feito isso, criaremos uma nova camada e desenharemos sobre a marcação das silhuetas.



Novamente acionaremos as silhuetas para definir os acessórios do personagem. Não precisamos seguir exatamente a silhueta, pois ficaremos muito limitados ao criar as variantes do personagem.



Em cada uma das silhuetas iremos inserir diferentes variações de roupa, acessórios, marcas e características das armas.

