

## Configurando o Navigation no projeto

Faça a sua primeira implementação com o Navigation.

Primeiro adicione as dependências necessárias:

```
dependencies {  
    def nav_version = "2.0.0"  
  
    implementation "androidx.navigation:navigation-fragment-ktx:$nav_version"  
    implementation "androidx.navigation:navigation-ui-ktx:$nav_version"  
  
    // demais dependências  
}
```

Observe que neste curso foi utilizada a versão 2.0.0, porém, você pode usar uma versão mais recente estável disponível. O único detalhe é que será necessário consultar a documentação caso alguma abordagem vista em curso seja diferente na versão mais que escolher.

Em seguida adicione o grafo de navegação, para isso criamos o resource `navigation` e o arquivo XML com o nome `nav_graph`.

Adicione um destino novo com um Fragment em branco, depois modifique o layout da Activity para que dê suporte ao host do Navigation. Segue a exemplo de configuração para a implementação padrão da interface `NavHost`:

```
<fragment android:id="@+id/produtos_activity_nav_host"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent"  
    android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"  
    app:defaultNavHost="true"  
    app:navGraph="@navigation/nav_graph"/>
```

Por fim, comente o código da Activity que cria a primeira tela via transação de Fragment e teste o App, verificando se apresenta o Fragment configurado no grafo de navegação.