

03

Usando a API de WebSockets

Se você quiser fazer o download do que foi desenvolvido até o capítulo anterior, [clique aqui](https://github.com/alura-cursos/java-ee-webapp-3/archive/611680c22c7ce29b8ced623617b63bc19dbb1ca3.zip) (<https://github.com/alura-cursos/java-ee-webapp-3/archive/611680c22c7ce29b8ced623617b63bc19dbb1ca3.zip>).

Após o fechamento da tag footer , adicione o código do navegador para abrir a conexão:

```
<!-- código -->

</footer>

<script>
var canalDePromos = new WebSocket("ws://localhost:8080/#{request.contextPath}/canal/promos");
canalDePromos.onmessage = function(message) {
    var novaPromo = JSON.parse(message.data);
    if(confirm("Que tal aproveitar a promoção relâmpago "
        + novaPromo.titulo)) {
        document.location.href=
            "#{request.contextPath}/livro-detalhe.xhtml?id=" + novaPromo.livroId;
    }
};
</script>

<script type="text/javascript" src="#{request.contextPath}/resources/js/trackExternalLinks.js">

<!-- código -->

</body>

<object id="4ad8da2a-fac9-9189-9a29-489b18bb8aa9" width="0" height="0" type="application/gas-eve
</html>
```

No pacote package br.com.casadocodigo.loja.websockets , crie a classe PromosEndPoint , e utilize a anotação @ServerEndPoint para indicar que nossa aplicação aceita conexões via WebSockets. A URL deve ser a mesma que foi utilizada na página:

```
package br.com.casadocodigo.loja.websockets;

import javax.websocket.server.ServerEndpoint;

@ServerEndpoint(value = "/canal/promos")
public class PromosEndpoint {
```

Quando a conexão for solicitada, vamos enviar uma mensagem com o JSON para o cliente. Para isso utilizamos a anotação @OnOpen .

Utilize uma session para enviar um texto para o cliente:

```
@ServerEndpoint(value = "/canal/promos")
public class PromosEndpoint {

    @OnOpen
    public void onMessage(Session session) {
        if(session.isOpen()) {
            try {
                session.getBasicRemote().sendText("{\"titulo\": \"Livro Java 00 com 40% de desconto\"}");
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
```

Reinic peace o servidor, entre na home da casa do código e veja se um diálogo de confirmação é exibido.