

## Usando a API de WebSockets

Se você quiser fazer o download do que foi desenvolvido até o capítulo anterior, [clique aqui \(https://github.com/alura-cursos/java-ee-webapp-3/archive/611680c22c7ce29b8ced623617b63bc19dbb1ca3.zip\)](https://github.com/alura-cursos/java-ee-webapp-3/archive/611680c22c7ce29b8ced623617b63bc19dbb1ca3.zip).

Após o fechamento da `tag footer`, adicione o código do navegador para abrir a conexão:

```
<!-- código -->

</footer>

<script>
    var canalDePromos = new WebSocket("ws://localhost:8080/#{request.contextPath}/canal/promos");
    canalDePromos.onmessage = function(message) {
        var novaPromo = JSON.parse(message.data);
        if(confirm("Que tal aproveitar a promoção relâmpago "
            + novaPromo.titulo)) {
            document.location.href=
                "#{request.contextPath}/livro-detalle.xhtml?id=" + novaPromo.livroId;
        }
    };
</script>

<script type="text/javascript" src="#{request.contextPath}/resources/js/trackExternalLinks.js">

<!-- código -->

</body>

<object id="4ad8da2a-fac9-9189-9a29-489b18bb8aa9" width="0" height="0" type="application/gas-ev

</html>
```

No pacote `package br.com.casadocodigo.loja.websockets`, crie a classe `PromosEndPoint`, e utilize a anotação `@ServerEndpoint` para indicar que nossa aplicação aceita conexões via WebSockets. A URL deve ser a mesma que foi utilizada na página:

```
package br.com.casadocodigo.loja.websockets;

import javax.websocket.server.ServerEndpoint;

@ServerEndpoint(value = "/canal/promos")
public class PromosEndpoint {
}
```

Quando a conexão for solicitada, vamos enviar uma mensagem com o JSON para o cliente. Para isso utilizamos a anotação `@OnOpen`.

Utilize uma `session` para enviar um texto para o cliente:

```
@ServerEndpoint(value = "/canal/promos")
public class PromosEndpoint {

    @OnOpen
    public void onMessage(Session session) {
        if(session.isOpen()) {
            try {
                session.getBasicRemote().sendText("{\"titulo\": \"Livro Java 00 com 40% de desc")
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
```

Reinicie o servidor, entre na home da casa do código e veja se um diálogo de confirmação é exibido.