

Exercício / Módulo 7

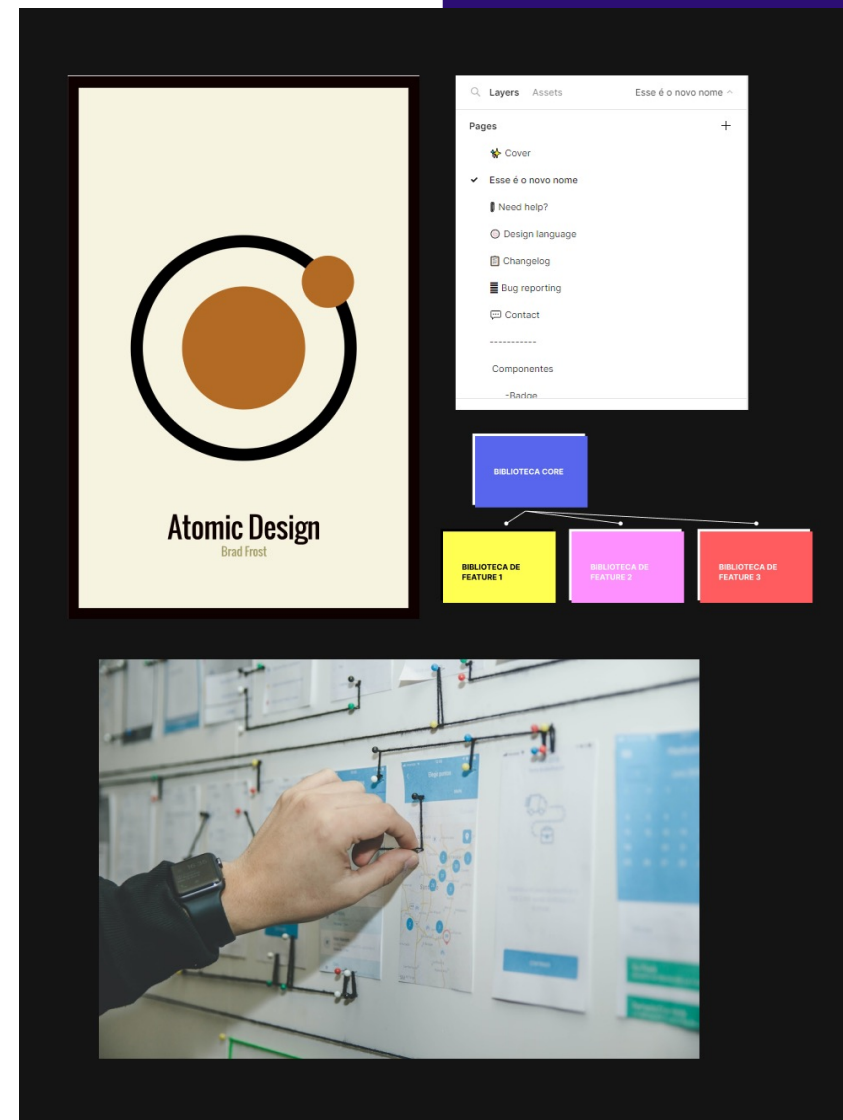
DESIGN SYSTEMS – Parte 2

João Carvalho



Neste módulo, aprendemos:

- O que é Atomic Design e como utilizamos o conceito na criação de componentes
- O que são design patterns e por que é importante conhecer
- Organização das páginas do Figma
- Como fazer a governança do seu design system



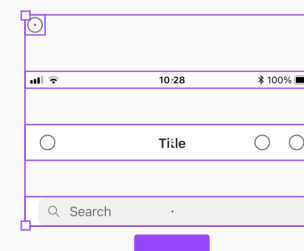
A entrega deste exercício consiste em:



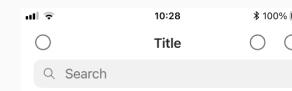
Crie pelo menos um componente utilizando o conceito do Atomic Design:

- Comece pensando em um componente que faz uso de outros componentes menores
- Por exemplo, uma componente de header – dentro deles podemos ter botões, barra de busca e logo
- Tire uma screenshot do seu componente

COMPONENTES



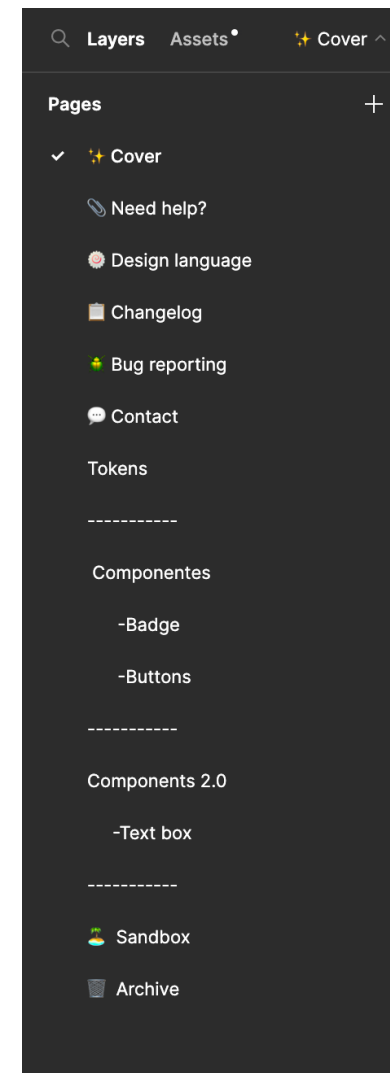
COMPONENTE FINAL



A entrega deste exercício consiste em (opcional):



- Estruture seu arquivo no Figma
- Estruture em páginas e adicione sempre um nome referente ao contexto
 - Adicione uma capa
 - Tire uma screenshot da sua página ou descreva sua estrutura em poucas linhas



**BOM
EXERCÍCIO!**

