

Mão na massa: Número secreto aleatório

Neste capítulo, vamos fazer com que o nosso número secreto seja gerado de modo aleatório, ao invés de ser o número **42** fixo, que era até agora.

Importando a biblioteca random

Como vimos, se queremos ter acesso às funções de geração de números aleatórios, precisamos utilizar as funções da biblioteca **random** do Python. Então nosso primeiro passo é importá-la logo no começo do nosso arquivo:

```
import random

print("*****")
...
## Resto do código
```

Gerando um número aleatório

Agora que temos acesso às funções de número aleatório, podemos pedir um número que atenda ao nosso pré-requisito, que é ser um número que está no intervalo de **1 até 100**. Para isso, já conhecemos diversos modos, como por exemplo utilizar a função `random.random()` e depois multiplicar o valor por 100.

Mas nós também vimos a função `random.randrange()`, que é uma função que facilita a nossa vida, pois ela aceita como primeiro parâmetro o menor número que queremos gerar, no nosso caso o número **1** e como segundo parâmetro até qual número queremos que o nosso intervalo de números gerados alcance, sem incluí-lo. Como queremos que o maior número seja o **100**, vamos substituir a atribuição da nossa variável `numero_secreto` pela chamada da função, deste modo:

```
numero_secreto = random.randrange(1, 101)
```

Testando a aleatoriedade

Podemos colocar um pequeno `print` abaixo, apenas para testar se o nosso número está sendo calculado mesmo:

```
numero_secreto = random.randrange(1, 101)
print(numero_secreto)
```

Faça alguns testes e verifique se está tudo correto! Não esqueça depois de remover o `print` de teste, se não nosso usuário irá conseguir descobrir o número muito facilmente!