

## Área de circulação

Qual a utilidade da malha de navegação (navmesh) sendo que nosso teleporte já está limitado ao plano quase horizontal?

*Selecione uma alternativa*

**A**

A malha de navegação serve para indicar os pontos de atrito com o Line Trace e impedir que o avatar suba pelas paredes.

**B**

A malha de navegação serve para determinar que objetos possuirão colisão simples ou colisão complexa dependendo da distância em relação ao raio do Line Trace.

**C**

A malha de navegação serve tanto para delimitar as superfícies para onde o avatar poderá se teleportar como para impedir que se posicione perto demais das paredes, enxergando erroneamente através delas.