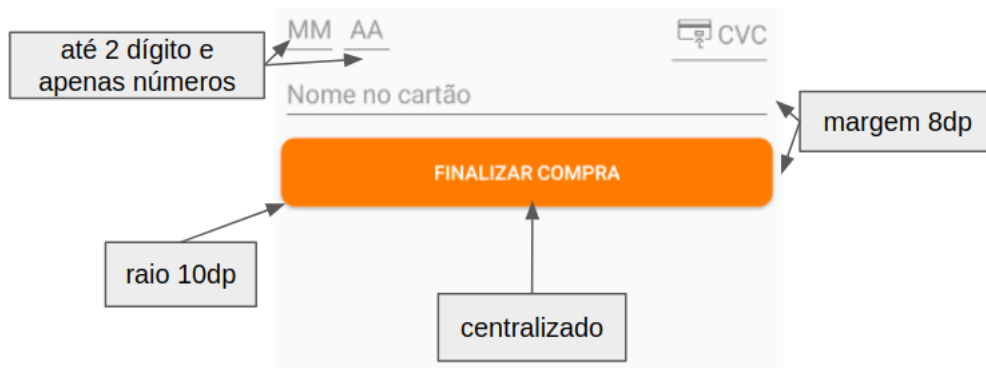


Inserindo os demais campos no layout

Agora que os campos de mês e ano foram adicionados, precisamos dar continuidade na implementação do layout e inserir os demais campos:



Neste exercício, novamente, implemente as views por ordem de aparição: primeiro o campo do CVC e por último o botão para finalizar a compra.

Ícones da câmera para o input

As imagens para o ícone da câmera estão disponíveis para download por meio [deste link \(https://github.com/alura-cursos/android-alura-viagens-parte-2/archive/resources-3.3.zip\)](https://github.com/alura-cursos/android-alura-viagens-parte-2/archive/resources-3.3.zip). Para adicionar os ícones no projeto, copie todos os diretórios de drawable e cole dentro do diretório **res**.

Detalhes da implementação

Para adicionar o ícone no lado do `EditText`, considere o atributo `drawableStart` enviando o valor do drawable que representa o ícone da câmera.

Ao aplicar o drawable no `EditText`, ele aumenta ligeiramente a sua altura, e essa mudança resulta em um desalinhamento com os demais `EditText`s de mês e ano do cartão. Sendo assim, faça com que esses `EditText`s (mês e ano) fiquem pendurados com a constraint inferior do `EditText` que representa o CVC, para manter o alinhamento devido à mudança da altura.

As demais views, `EditText` do nome do cartão e o botão para finalizar a compra, não possuem uma certa peculiaridade, basta apenas manter o mesmo esquema de pendurar as constraints do eixo X diretamente com as outras views para manter a simetria vertical.

Aplicando todas as modificações, execute a App e veja se o layout é apresentando por completo, com exceção do preço do pacote que exige o bind com um objeto.