



Fazendo o jogo

Vamos começar nosso jogo pra valer. No arquivo `core.clj`, chegue no mesmo ponto que chegamos juntos no vídeo.

Você deve ter o `total-de-vidas` e a função `jogo [vidas]`, que se o número de vidas for 0, ele faz o jogo acabar, e caso contrário, apenas imprime a quantidade de vidas, e invoca a função `jogo` de novo com o número de vidas menos 1.

Cole aqui.

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO
<pre>(def total-vidas 6) (defn perdeu [] (print "Você perdeu!")) (defn jogo[vidas] (if (= vidas 0) (perdeu) (do print(vidas) (jogo(dec vidas)))))</pre>	