

Determine o seu foco de luz

É muito importante que você determine de onde vem a sua luz e qual é a fonte dela: se a luz vem do sol ou de alguma fonte distante, a luz da sua cena pode ser mais difusa. Se ela vem de algum ponto mais próximo ou mais direcionado, sua luz precisa mostrar isso e se manter fiel a esse ponto próximo, se espalhando ao redor dele.

No nosso caso, a luz é distante e difusa, então podemos simplificá-la de maneira que sempre venha do topo e à direita. Essa é uma luz bastante usada em games porque está batendo diretamente à frente da personagem, o que ajuda a destacar todos os elementos do cenário e facilitar a leitura.

A iluminação é um elemento criativo que ajuda a narrar a sua história e dar clareza aos elementos importantes dela. Ela pode ser tanto funcional, como nesse caso, como dramática, como em casos de games que usam a luz para esconder ou mostrar informações importantes ao jogador.