

02

Inputs e plataformas

Posicionamos um controlador de referência para que o raio do teleporte saia opcionalmente da mão. Por que adicionar ao blueprint três tipos de input (mouse, touch e motion controller) se utilizaremos apenas um deles?

Seleciona uma alternativa

A Adicionamos três tipos de inputs porque alguns dispositivos de saída (mobile, desktop) não permitem inputs únicos.

B Adicionamos três tipos de inputs porque de acordo com o dispositivo de saída (mobile, desktop) a entrada correspondente será válida, mantendo o projeto agnóstico de plataforma.

C Adicionamos três tipos de inputs porque todos os dispositivos de saída (mobile, desktop), precisam destes eventos habilitados simultaneamente.