

08

(desafio) Mais otimizações

Mesmo com o throttle, o onscroll ainda é executado várias vezes. Dado isso, uma boa prática é melhorar o código executado no onscroll para que rode mais rápido. Idealmente, devemos limitar o acesso a elementos do DOM, que é o mais custoso.

Exemplo: precisamos mesmo fazer o querySelectorAll a cada execução do onscroll? Talvez não, talvez dê para cachear esse resultado.

Outro exemplo: os elementos nessa página em particular não mudam de posição. Então precisamos fazer o getBoundingClientRect() de cada imagem a cada scroll? Também não, podemos dar um jeito de calcular a posição absoluta da imagem com relação ao topo uma única vez. (mas cuidado quando o navegador é redimensionado!)

Mais: precisamos ler o window.innerHeight a cada onscroll? Não também, podemos cachear.

E o onscroll poderia ser removido depois que todas as imagens terminarem de carregar.

Pense em como alterar nosso código a evitar esse tipo de manipulação de DOM a cada scroll.

Na resposta do exercício, dou minha solução para o desafio.

Responda

INserir código		Formatação
<div style="height: 200px;"></div>		