



08

## (desafio) Mais otimizações

Mesmo com o `throttle`, o `onscroll` ainda é executado várias vezes. Dado isso, uma boa prática é melhorar o código executado no `onscroll` para que rode mais rápido. Idealmente, devemos limitar o acesso a elementos do DOM, que é o mais custoso.

Exemplo: precisamos mesmo fazer o `querySelectorAll` a cada execução do `onscroll`? Talvez não, talvez dê para cachear esse resultado.

Outro exemplo: os elementos nessa página em particular não mudam de posição. Então precisamos fazer o `getBoundingClientRect()` de *cada* imagem a cada scroll? Também não, podemos dar um jeito de calcular a posição absoluta da imagem com relação ao topo uma única vez. (mas cuidado quando o navegador é redimensionado!)

Mais: precisamos ler o `window.innerHeight` a cada `onscroll`? Não também, podemos cachear.

E o `onscroll` poderia ser removido depois que todas as imagens terminarem de carregar.

**Pense em como alterar nosso código a evitar esse tipo de manipulação de DOM a cada scroll.**

Na resposta do exercício, dou minha solução para o desafio.

### Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO
<div></div>	