



O que aprendemos?

Nesta aula aprendemos a fazer bakes no Marmoset Toolbag. Para isso:

- Renomeamos nossos objetos e as pastas nas quais eles estavam;
- Vimos como criar o Normal Map;
- Testamos o Normal Map criado;
- Aprendemos a criar o Ambient Occlusion;

Pratique bastante e até a próxima aula!

Daniel da Costa [Linkedin \(www.linkedin.com/in/dacosta3d\)](https://www.linkedin.com/in/dacosta3d) [Instagram \(www.instagram.com/dacosta.3d\)](https://www.instagram.com/dacosta.3d) [Facebook \(www.facebook.com/dacosta3d\)](https://www.facebook.com/dacosta3d)