

 09

## Agilidade na modelagem

Quando criamos modelagens, devemos saber movimentar, escalar e rotacionar objetos dentro da cena.

Sabendo disso, há quantas maneiras de movimentar, escalar e rotacionar objetos dentro da cena?

*Selecione uma alternativa*

- A** Há apenas uma maneira de fazer isso: através do gizo.
- B** Há duas maneiras de fazer isso: através do gizo e através das teclas de atalho G e S.
- C** Há duas formas de fazer isso: através do gizo e através das teclas de atalho W, E e R.