

 02

## Utilizando o Image Asset

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, [você pode baixá-lo neste link](https://github.com/alura-cursos/fundamentos-android-parte-1/archive/aula-3.zip) (<https://github.com/alura-cursos/fundamentos-android-parte-1/archive/aula-3.zip>).

Adicione o ícone indicando a ação de "adicionar um aluno" por meio do Android Studio. Para isso, vá até o diretório **res/drawable** e use a opção **New** por meio do atalho **Alt + Insert**, então filtre a opção **Image Asset**.

Em seguida, defina a opção **Icon Type** com o valor **Action Bar and Tab Icon** para que apareça a opção de **Clip Art**. Então defina o nome como **ic\_action\_novo\_aluno** e modifique o **Clip Art** para manter o ícone de cruz que indica a ação de adicionar.

O ícone pode ser filtrado a partir da palavra "add" selecionando a categoria **all**.

Por fim, modifique o tema para o **HOLO\_DARK** que mantém um aspecto de cor branca e clique em **Next** e depois **Finish**. Depois confira se os ícones com os tamanhos diferentes, foram adicionados como esperado.