

06

Inicializando variáveis

Jonathan estava desenvolvendo um sistema para seus amigos que possuem uma concessionária. Ele escreveu a seguinte classe para representar os carros disponíveis:

```
class CarrosParaLocacao {  
  String marca;  
  String modelo;  
  bool possui4Portas;  
}
```

Conversando com seus amigos, ele descobre que todos os carros possuem quatro portas. Qual mudança Jonathan pode fazer para representar essa peculiaridade em seu código?

Selecione uma alternativa

- A** Inicializar o valor da variável `possui4Portas` com `true`.
- B** Nada precisa ser feito, o código já representa bem o problema que irá resolver.
- C** Jonathan deve instanciar o objeto alterando o valor do campo `possui4Portas` para `true`.