

Desacoplando nosso código

Transcrição

A primeira que faremos é alterar o módulo `app/app.js` para que dispare o evento `itensTotalizados`. O evento carregará o total calculado pela a operação.

```
// app/app.js
import { log, timeoutPromise, retry } from './utils/promise-helpers.js';
import './utils/array-helpers.js';
import { notasService as service } from './nota/service.js';
import { takeUntil, debounceTime, partialize, pipe } from './utils/operators.js';

// importou
import { EventEmitter } from './utils/event-emitter.js';

const operations = pipe(
  partialize(takeUntil, 3),
  partialize(debounceTime, 500),
);

// disparando o evento com o seu respectivo dado
const action = operations(() =>
  retry(3, 3000, () => timeoutPromise(1000, service.sumItems('2143')))
  .then(total => EventEmitter.emit('itensTotalizados', total))
  .catch(console.log)
);

document
  .querySelector('#myButton')
  .onclick = action;
```

Agora, vamos criar os módulos `app/alert-handler.js` e `app/console-handler.js` respectivamente:

```
// app/alert-handler.js
import { EventEmitter } from './utils/event-emitter.js';

EventEmitter.on('itensTotalizados', alert);

// app/console-handler.js
import { EventEmitter } from './utils/event-emitter.js';

EventEmitter.on('itensTotalizados', console.log);
```

Agora, vamos importá-los independente do módulo `app.js` :

```
<!-- código anterior omitido -->
<script type="module" src="app/app.js"></script>
<script type="module" src="app/alert-handler.js"></script>
<script type="module" src="app/console-handler.js"></script>
```

```
<script type="module" src="app/console-handler.js"></script>  
</body>  
</html>
```

Isso já é suficiente para que nosso alerta dispare e a informação do total seja exibida no log do navegador.