

02

Protegendo uma rota

Transcrição

Agora precisamos fazer com que somente usuários logados consigam criar um novo jogo na lista. Sem o login, o usuário não deve nem mesmo ser capaz de acessar o formulário `novo.html`, que está sendo exibido na rota `/novo`.

Nessa rota, estamos fazendo o `render_template()`. Antes disso, precisamos implementar uma verificação de acesso do usuário. Como vimos anteriormente, o usuário logado está na sessão.

Portanto, podemos começar verificando se o atributo `usuario_logado` não está na sessão, ou se `session['usuario_logado']=None` (no caso do usuário ter *deslogado*). Nesses casos, ele deve ser redirecionado para a tela de login.

```
@app.route('/novo')
def novo():
    if 'usuario_logado' not in session or session['usuario_logado'] == None:
        return redirect('/login')
    return render_template('novo.html', titulo='Novo jogo')
```

Feito isso, se tentarmos acessar <http://127.0.0.1:5000/novo> (<http://127.0.0.1:5000/novo>), sem termos feito o login, seremos corretamente direcionados para `/login`. Caso consigamos passar pela condição `if` que implementamos, o `render_template()` será executado, mas seremos redirecionados para a tela `/`. Apesar disso, conseguiremos acessar a tela `/novo` normalmente.

Adiante, vamos consertar esse redirecionamento.