

## Começando

### Transcrição

[00:00] Esse é o segundo curso de prototipagem de aplicativos mobile com novas questões de usabilidade e alguns recursos mais avançados do Axure. A gente vai começar a partir do último arquivo desenvolvido no curso anterior que ele está disponível para download no primeiro exercício dessa aula.

[00:16] Se você já fez o curso anterior ou se já tem uma certa experiência com Axure esse curso vai ser útil para produzir protótipos de maior fidelidade e para entender um pouco melhor algumas questões da experiência do usuário e para começar a gente vai testar o protótipo no Axure share aqui no Smartphone, eu vou até abrir aqui e vou anotando algumas questões aqui na tela, aqui no próprio aplicativo.

[00:46] Então vamos lá, eu estou abrindo aqui o Axure share, em my projects e tenho o meu protótipo. Carregou a tela de carregando funciona normalmente e parte para a nova tela. Então vamos aqui também na tela do computador para a tela de serviços de localização.

[01:08] Aqui, aparentemente a gente não tem problema. Se eu clicar em não permitir a gente fica nessa tela travada. Se eu clicar em ativar localização, o certo seria ir para configurações do aparelho do usuário, né? Se for iPhone vai para o painel de controle do iPhone, para Android vai para o painel de controle do Android.

[01:30] Mas isso não faz tanta diferença na experiência do usuário, então se a gente só apertar ativar localização, ele recarrega a página e o usuário pode dar um ok e avançar a etapa, sair dessa parte travada.

[01:44] Então nessa tela não teria muito problema para arrumar. Na tela termos de uso, eu vou avançar aqui, a gente vê aqui tudo normal aqui em cima, olha a página certinho, eu estou informando o usuário o que ele precisa fazer e chegou aqui embaixo o texto está por trás do botão. E aqui eu vou dar dois cliques no painel dinâmico estou no estado 1, e a gente vê que o texto está adequado aqui. Por que isso acontece?

[02:16] A fonte e o texto varia um pouco de um dispositivo para o outro e quando vai para o smartphone ela provavelmente ocupa um pouquinho mais de espaço e acabou descendo. Então a gente tem que considerar um pouco esse espaço e é sempre bom testar no aparelho que vai ser utilizado o aplicativo.

[02:38] Então a gente encontra esse problema aqui e já pode corrigir. Eu sei que se eu der mais um espacinho aqui eu já evito esse problema aqui no meu protótipo. Então eu já corrijo essa alteração, não preciso fazer uma anotação disso porque é algo simples de fazer e vou para o próximo passo.

[03:02] Vou dar um li e aceito as condições aqui no meu protótipo smartphone. Aí a gente vai para página do cadastro de telefone, dá um bem-vindo ao Bize. Aqui já está com as informações que a gente precisa. Mas o que tem nessa tela? Deixa eu abrir aqui o cadastro de telefone, vamos lá.

[03:30] Bom eu vou tentar cadastrar um telefone, eu vou cadastrar aqui, Ok. Já encontrei um problema, deu zoom no meu campo de digitação, eu estou vendo que eu tenho um teclado de letras aqui, melhor que fosse um teclado numérico. Então a gente já encontrou um problema, dois problemas, aliás, um seria corrigir o zoom, a gente vai ver isso um pouquinho mais pra frente.

[03:57] Então eu vou adicionar uma anotação, page notes são as anotações da página. Então aqui no page notes do cadastro do telefone, eu vou dizer aqui, o aparelho dá zoom no campo que escolho para digitar corrigir isso. Ok? A gente fez uma anotação, que daqui pra frente a gente vai rever e vai corrigir logicamente.

[04:35] Aí a gente tem esses campos aqui. Esses dois campos a gente percebeu que quando a gente acessa aqui no smartphone, ele está com um teclado de letras e o ideal é que seja um teclado numérico. Então o que a gente pode fazer? Aqui no text field estilo, type text, eu vou mudar para phone number e no phone number o usuário vai poder digitar ele vai ter um teclado parecido com um teclado de telefone.

[05:05] E aí ele consegue digitar o número corretamente sem ter que ficar procurando ali no teclado de letras. Então tá, mas então eu não vou digitar nada e vou clicar em próximo.

[05:22] Ele funciona do mesmo jeito, ele avança para a próxima tela. Isso não é para acontecer, o usuário tem que preencher com o telefone mesmo. Pra eu não precisar de um telefone fictício, ele tem que preencher com caracteres numéricos e com a quantidade de caracteres necessários para um telefone.

[05:39] Então eu vou adicionar aqui uma informação em algum desses widgets, poderia ser nos dois, mas se eu adicionar em uma já vou me lembrar. E aqui, selecionei o widget, do lado de interactions que são as interações que a gente define para ele tem as notas.

[06:00] Assim como a nota da página que a gente definiu aqui embaixo, a gente tem nota para o widget, essas anotações ficam específicas aqui no widget e a gente pode visualizar até no preview do protótipo. Então se eu clicar aqui no notes e adicionar uma... precisa da mensagem de erro, precisa da mensagem de erro caso não preencha ou preencha incorretamente.

[06:35] Aqui tem uma notinha, eu sei que tem uma nota nesse widget porque veio uma informação aqui, assim como, interações, as anotações também recebem uma numeração. E aí eu posso deixar isso para arrumar um pouquinho mais pra frente, a gente está primeiro fazendo uma avaliação do que precisa ser arrumado.

[07:01] Então, cliquei em próximo e eu vim parar aqui na tela do código de verificação. Código de verificação, a gente sabe que nessa tela tem algo para ser preenchido e nessa tela também tem um pop up com SMS que dá uma informação do código de verificação.

[07:25] Bom, a gente não configurou nada aqui. Eu cliquei para preencher do mesmo jeito dá zoom nesse widget e ele não é numérico. Vamos mudar aqui para phone number. Ele precisa me adicionar, vou adicionar uma anotação aqui que este campo é obrigatório e precisa ser preenchido corretamente para avançar.

[08:05] A gente adicionou a anotação aqui, a gente sabe que tem um outro problema que seria o zoom, a gente percebeu que o nosso smartphone dá zoom no campo selecionado. Um outro problema aqui, e se o usuário adicionou um telefone errado? Se ele adicionou um telefone errado, com certeza ele não recebeu um SMS com a notificação, com o código de verificação.

[08:38] Então a gente tem que dar a opção do usuário pedir um novo código e essa opção pode ser simplesmente um botão de voltar. Então vamos lá, adicionar um label aqui, digitar voltar, aumentar um pouquinho o tamanho dele, 16 de repente.

[09:00] Vamos adicionar uma forma, aqui eu começo no retângulo, mas eu quero um triângulo para a esquerda, o botão, eu vou diminuir, pequenininho aqui só para ajustar.

[09:36] Essa liberdade do usuário ir e voltar é uma questão muito discutida em usabilidade. O usuário tem que sempre ter o direito de avançar ou voltar quando isso também é de interesse da empresa, dona do aplicativo, dona de um site. Não é interessante que um usuário de repente volte no momento de uma realização de uma compra.

[09:59] Mas esse momento é interessante porque ele pode ter errado e aí ele tem que encontrar facilmente uma opção de voltar. Então eu vou adicionar aqui corzinha preta, não precisa de contorno. Esses dois aqui, vou alinhar o centro aqui com as linhas inteligentes do Axure. Ele tem um botão de voltar.

[10:30] Selecionando esses dois itens a gente não consegue atribuir interação, mas a gente pode adicionar um hot spot sobre ele. Muito bem, selecionou o hot spot. A gente pode dizer que um clique, open link, pode ser o cadastro de telefone. Pode ser ou pode ser também back to previous page, eu coloquei a opção voltar mesmo atribuída para esse botãozinho.

[11:24] Se a gente quiser visualizar clica no preview e vai ver que está funcionando. Aqui não está funcionando por quê? Porque ele só vai funcionar se a gente for de uma página para outra, se eu for para o próximo aí sim, eu consigo voltar.

[11:42] Ok? Ele sempre vai voltar para uma página anterior. A função voltar é útil também em questões quando uma página vai para vai para diversos lugares e aí a página seguinte precisa voltar para aquela página anterior específica. Por isso que ao invés de eu nomear uma página eu posso clicar aqui no voltar e escolher a opção back, voltar para a página anterior.

[12:13] Aqui a gente já definiu, criou uma anotação aqui que precisa deixar esse campo obrigatório. Então a gente pode avançar, clica aqui no próximo, a questão do zoom, resolveu pra um, resolve pra todos no protótipo. Então aqui a gente chegou na tela principal. A gente continua as nossas próximas anotações e pequenas alterações no próximo vídeo.