

CACHORRO CHAVEIRO AMIGURUMI



CABEÇA

1. 6pb no anel mágico (6pts)
2. 6 aum (12pts)
3. (1pb, 1aum) 6x (18pts)
4. (2pb, 1aum) 6x (24pts)
5. (3pb, 1aum) 6x (30pts)
6. (4pb, 1aum) 6x (36pts)
- 7-13. 36pb em toda a volta (36pts)
14. (4pb, 1 dim) 6x (30pts)
15. (3pb, 1dim) 6x (24pts)
16. (2pb, 1 dim) 6x (18pts)
17. (1pb, 1dim) 6x (12pts)

Finalize a peça, de forma que não fique ponta sobrando e coloque o enchimento.

CORPO

1. 6pb no anel mágico (6pts)
2. 6 aum (12pts)
3. (1pb, 1aum) 6x (18pts)
- 4-10. 18pb em toda a volta (18pts)
11. (1pb, 1dim) 6x (12pts)

Termine com 1pbx, corte o fio para que haja um final longo.

Preencha a peça com enchimento.

Alinhe o corpo com a cabeça e costure com uma costura oculta. Para fazer isso, enrole a agulha conforme mostrado na foto.

No final, faça um nó de fixação, corte e esconda a ponta do fio.



ORELHAS (2 PARTES)

1. 6pb no anel mágico (6pts)

2. 6 aum (12pts)

3-10. 12pb em toda a volta (12pts)

11. (4pb, 1dim) 2x (10pts)

12. dobre a orelha ao meio, pegue as alças dos dois lados e faça 4pb (4pts)

Corte o fio para que haja um final longo.

Para manter as orelhas planas, não use enchimento.



NARIZ

1. 6pb no anel mágico (6pts)
2. (3pb em um único ponto, 2pb) 2x (10pts)
3. (2pb, 3aum) 2x (16pts)
- 4-5. 16pb em toda a volta (16pts)

Termine com 1pbx, corte o fio para que haja um final longo.
Adicione algum preenchimento.

PÉS (2 PARTES)

1. 6pb no anel mágico (6pts)
2. (2pb, 1aum) 2x (8pts)
- 3-6. 8pb em toda a volta (8pts)

Termine com 1pbx, corte o fio para que haja um final longo.

MÃOS (2 PARTES)

1. 7pb no anel mágico (7pts)
- 2-6. 7pb em toda a volta (7pts)

Termine com 1pbx, corte o fio para que haja um final longo.

CAUDA

1. 6pb no anel mágico
2. (2pb, 1aum) 2x (8pts)
3. 8pb em toda a volta (8pts)

Termine com 1pbx, corte o fio para que haja um final longo.
Preencha a peça com enchimento.

MONTAGEM

Borde um bico, cole os olhos, com as pontas restantes dos fios, costure as partes no corpo e na cabeça.

