

Componentes da animação

Para fazer uma animação funcionar, dentro da Unity, precisamos de 3 elementos, cada um com sua função. Quais são os elementos indispensáveis para a criação de uma animação?

Selecione uma alternativa

A

Precisamos de um Animator, um AnimatorController e dos próprios arquivos de animação. Esses são os três elementos necessários para que uma animação funcione.

B

Para que o sistema de animação da unity funcione, precisamos do componente Animator, do componente sprite renderer e do arquivo de animação em si.

C

Precisamos do componente Animator e de dois arquivos de animação, um para cada quadro de animação que temos na cena, assim a Unity faz a troca entre cada quadro de animação de acordo com as configurações de cada arquivo.