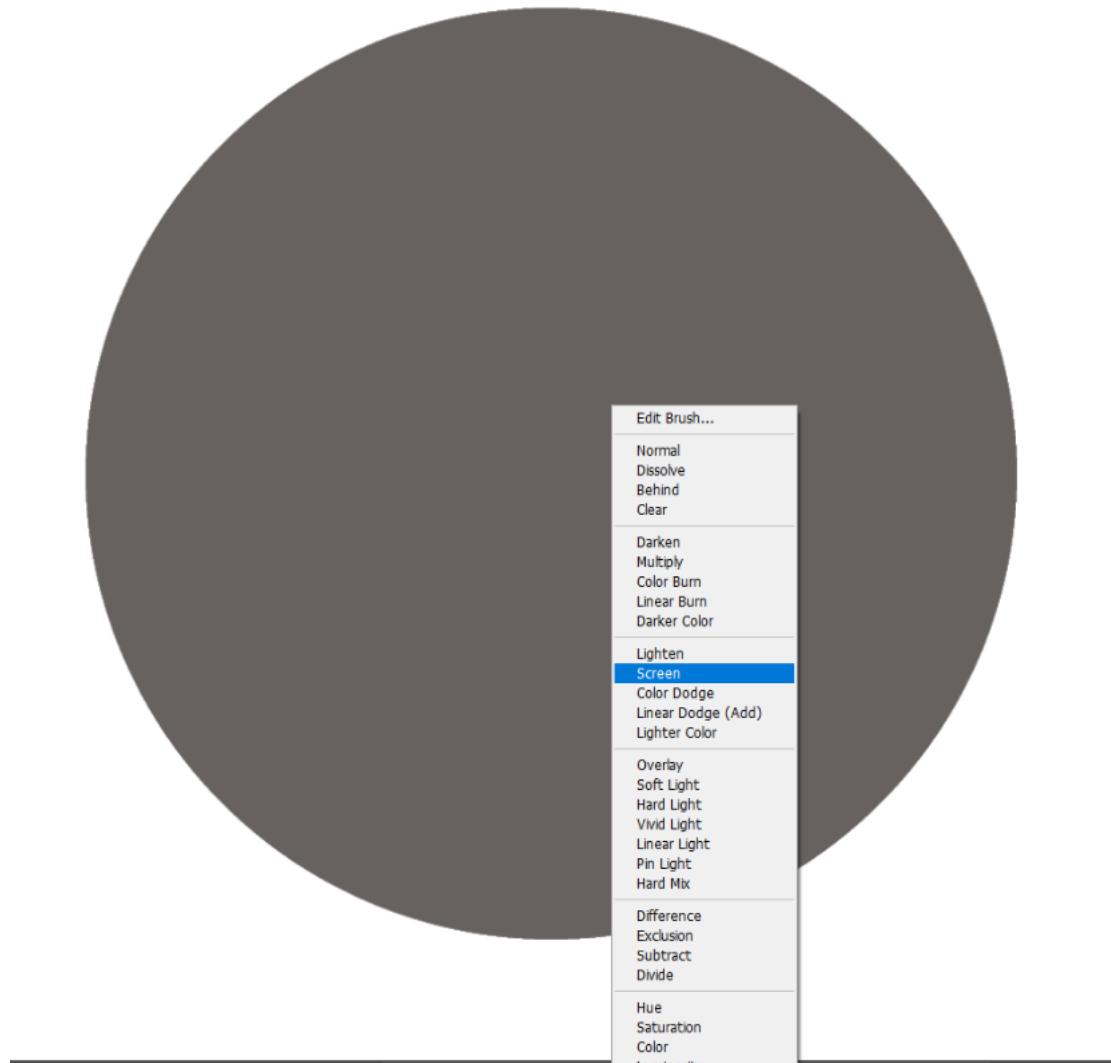


04

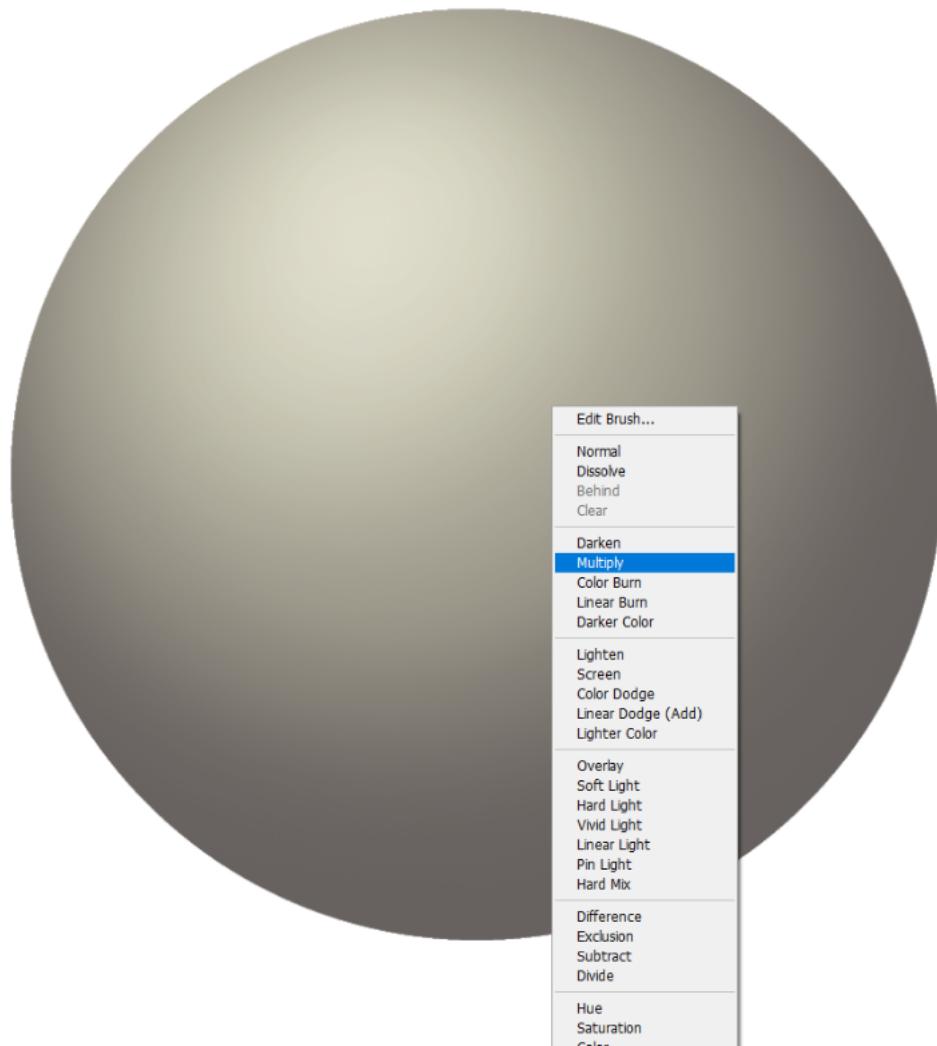
## Esfera de metal

Agora para exercitar o que vimos na aula criaremos uma esfera de metal. O primeiro passo é fazer o download do aquivo inicial [aqui](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base_facaVcMesmo_Metal.psd) ([https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base\\_facaVcMesmo\\_Metal.psd](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base_facaVcMesmo_Metal.psd)):

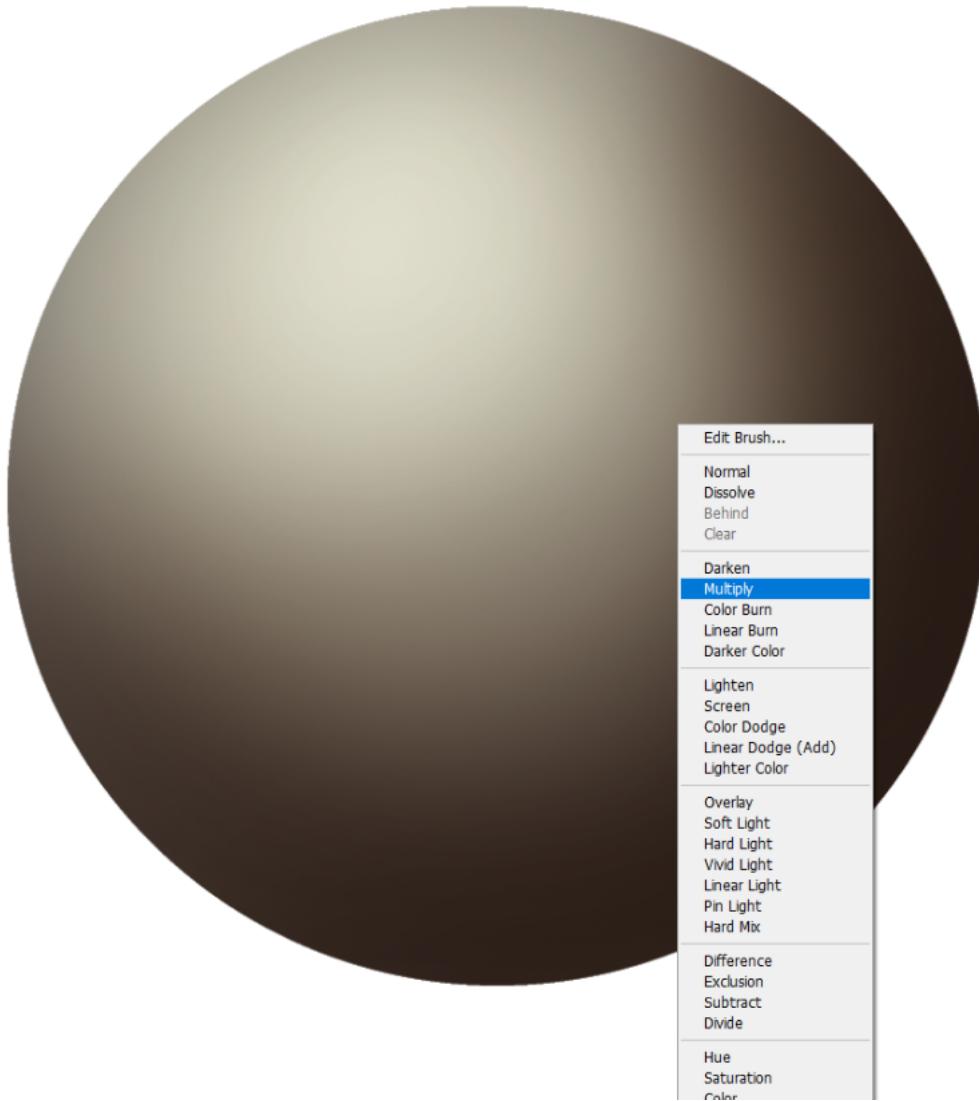
Começaremos a pintar a esfera cinza utilizando o brush no modo screen.



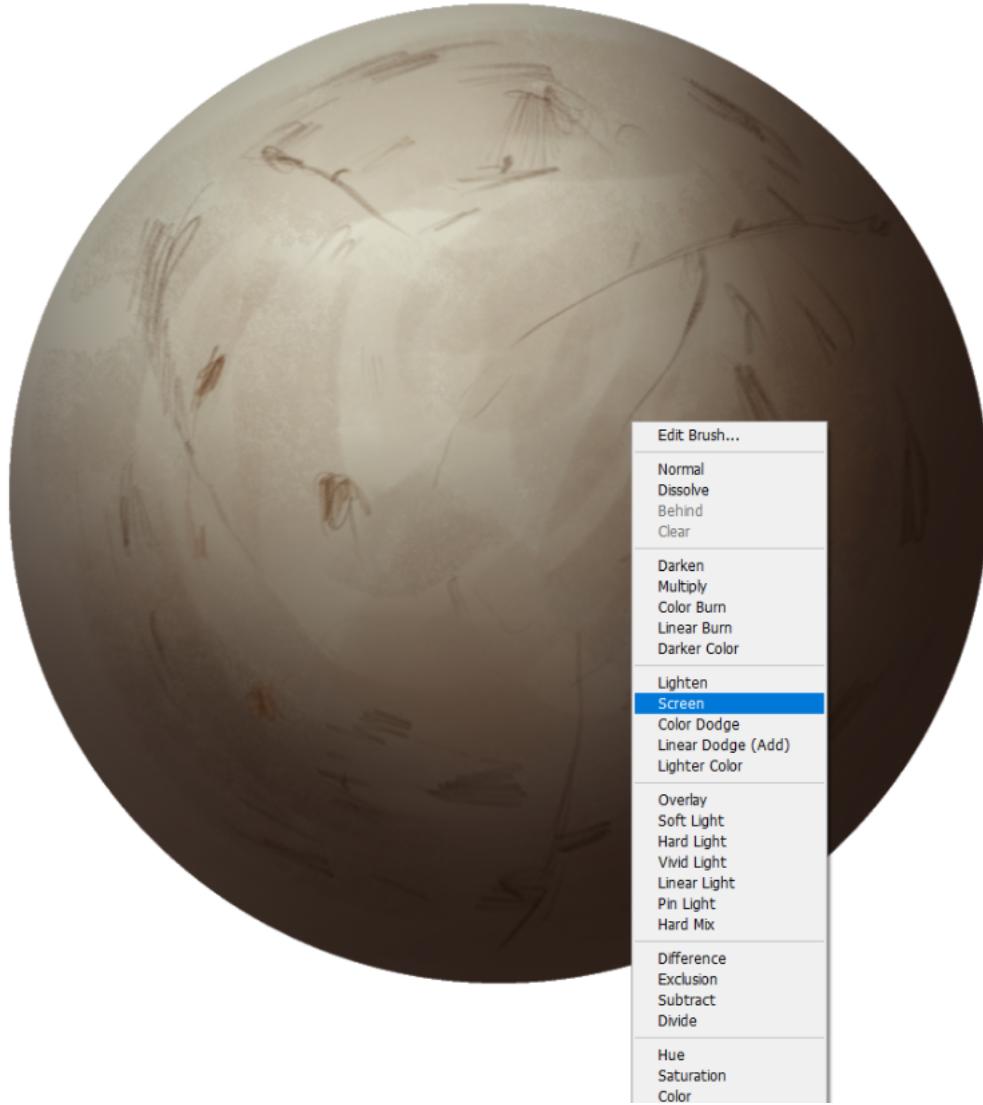
Com o pincel grande e de bordas suaves iremos pintar a area de maior luz com um tom levemente amarelado. Em seguida mudaremos o modo do Brush para o Multiply.



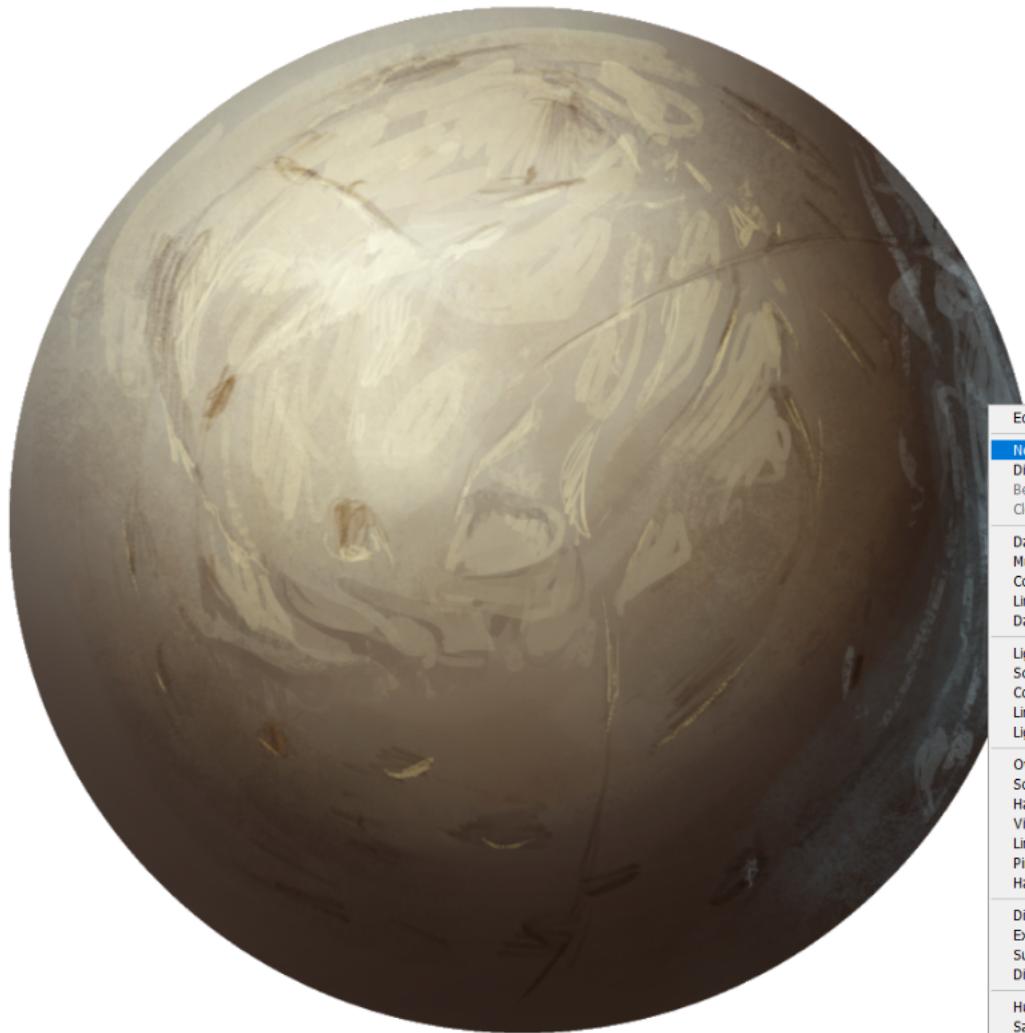
Com o brush no modo multiply iremos escurecer a lateral em sombra da esfera.



Agora com um Brush menor de bordas rígidas e tambem no modo multiply, vamo pintar algumas ranhuras de desgaste do metal. Será uma esfera de metal envelhecido. Usando um pincel maior com uma textura sutil vamos pincelar umas areas maiores da esfera. É o mesmo brush utilizada na videoaula. Logo em seguida mudamos o pincel para o modo screen.



Com o pincel no modo screen vamos pintar algumas manchas e ranhuras na area iluminada da esfera. Aqui podemos utilizar uma cor um pouco mais amarelada. Faremos o mesmo na borda em sombra, porém utilizando um tom azulado para funcionar com uma contra-luz. Em seguida voltamos o brush para o modo normal e finalizamos pintando alguns detalhes de luz e sombra.



|                    |
|--------------------|
| Edit Brush...      |
| Normal             |
| Dissolve           |
| Behind             |
| Clear              |
| Darken             |
| Multiply           |
| Color Burn         |
| Linear Burn        |
| Darker Color       |
| Lighten            |
| Screen             |
| Color Dodge        |
| Linear Dodge (Add) |
| Lighter Color      |
| Overlay            |
| Soft Light         |
| Hard Light         |
| Vivid Light        |
| Linear Light       |
| Pin Light          |
| Hard Mix           |
| Difference         |
| Exclusion          |
| Subtract           |
| Divide             |
| Hue                |
| Saturation         |
| Color              |

Pronto, pintamos umas esfera de metal envelhecido. Você pode baixar ela [aqui](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base_facaVcMesmo_Metal_Finalizado.psd) ([https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base\\_facaVcMesmo\\_Metal\\_Finalizado.psd](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base_facaVcMesmo_Metal_Finalizado.psd)).