

 13

O Primeiro proxy a gente nunca esquece

Aprendemos neste capítulo a criar proxies, que nada mais são do que objetos mentirosos que encapsulam outros, mais notadamente objetos do nosso modelo. Pense em proxies como "cascas" que envolvem objetos. Dentro desse contexto, só podemos "tocar" os objetos encapsulados passando pelo proxy. É justamente essa característica que torna o uso desse padrão de projeto tão poderoso.

Temos o seguinte objeto literal (aquele criado com chaves):

```
let funcionario = {email: 'abc@abc.com'};
```

Crie um proxy para este objeto, exibindo no console a mensagem "Armadilha aqui", toda vez que a propriedade `email` for lida.