



03

Evoluindo o sistema e gerando pagamentos

Nosso sistema evoluiu. Crie as classes de `Pagamento` , `GeradorDePagamento` e `RepositorioDePagamentos` no projeto, igual apresentado no vídeo/texto.

Um pagamento contém valor e data. O repositório de pagamentos contém apenas o método `salvar(Pagamento p)` . O `GeradorDePagamentos` deve ter um método `gera()` , que deve pegar todos os leilões encerrados, e gerar um pagamento com o maior lance dado.

Para calcular o maior lance dado, você pode utilizar a classe `Avaliador` , que faz exatamente isso.

Cole aqui todo o código gerado.

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO
<div></div>	