

03

Evoluindo o sistema e gerando pagamentos

Nosso sistema evoluiu. Crie as classes de `Pagamento` , `GeradorDePagamento` e `RepositorioDePagamentos` no projeto, igual apresentado no vídeo/texto.

Um pagamento contém valor e data. O repositório de pagamentos contém apenas o método `salvar(Pagamento p)` . O `GeradorDePagamentos` deve ter um método `gera()` , que deve pegar todos os leilões encerrados, e gerar um pagamento com o maior lance dado.

Para calcular o maior lance dado, você pode utilizar a classe `Avaliador` , que faz exatamente isso.

Cole aqui todo o código gerado.

Responda

INserir CÓDIGO		FORMATAÇÃO
<pre>class Pagamento { private double valor; private Date data; // getters e setters } class GeradorDePagamento { private List<Leilao> leiloesEncerrados; private Avaliador avaliador; public Pagamento gera() { // pegar todos os leilões encerrados // calcular o maior lance dado // gerar um pagamento com o maior lance dado } } class Avaliador { public double calcularMaiorLance(List<Leilao> leiloes) { // calcular o maior lance dado } }</pre>		