

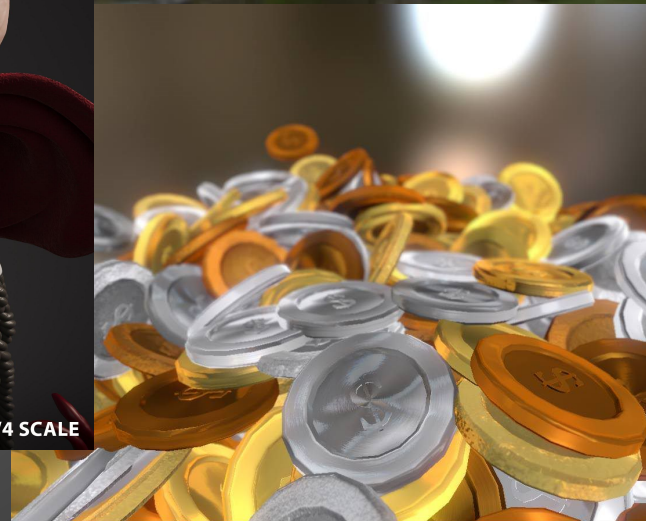
Profissão: Artista 3D para Games - Módulo 1

Conceitos Básicos da Modelagem 3D

Professor: Daniel Rivers

TIPOS DE MODELOS

- ORGÂNICOS
 - HUMANOS
 - FRUTAS
 - ANIMAIS
- INORGÂNICOS
 - CARROS
 - PAREDES
 - MÓVEIS
- PARTÍCULAS DE EFEITOS
 - ÁGUA
 - FOGO
 - FUMAÇA



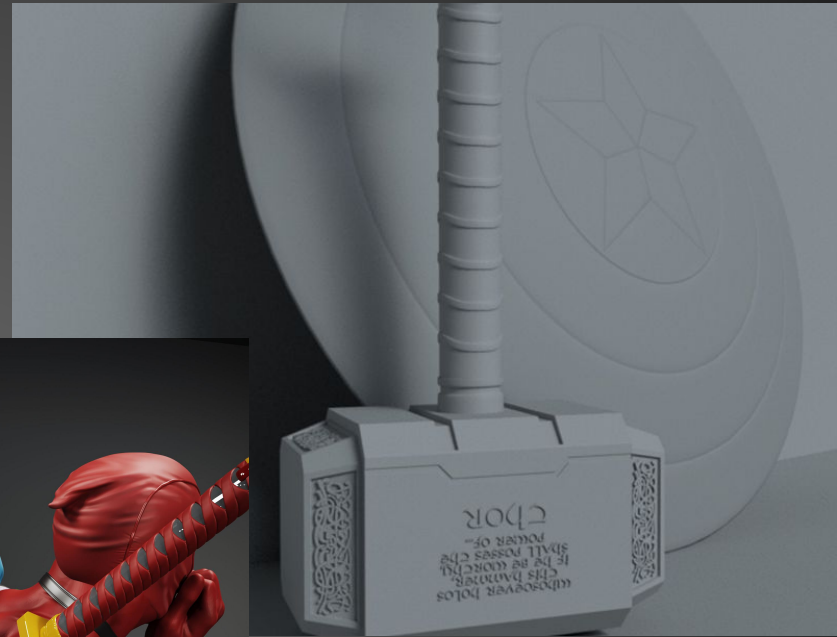
MODELOS ORGÂNICOS

- SUPERFÍCIES MOLES
- MALEÁVEIS
- PODEM MODIFICAR SUA COMPOSIÇÃO
- LISAS E ARREDONDADAS



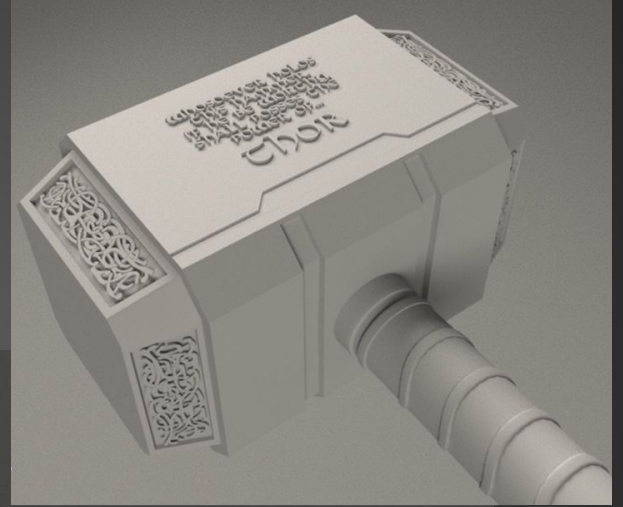
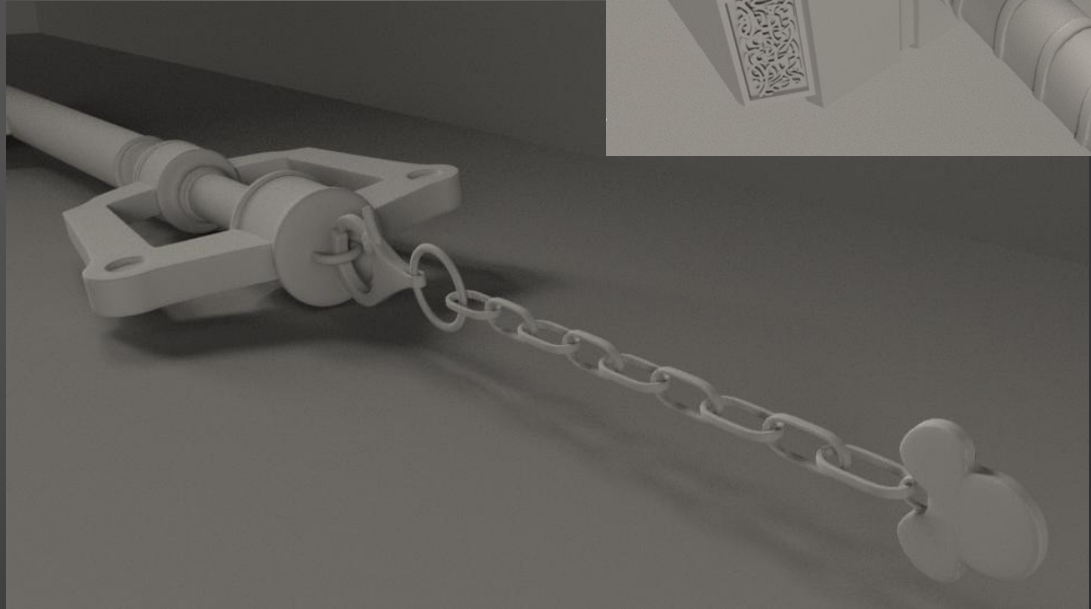
MODELOS INORGÂNICOS

- METAIS, MADEIRAS, PLÁSTICOS, ETC
- DURAS E RETAS
- QUINAS AGUDAS



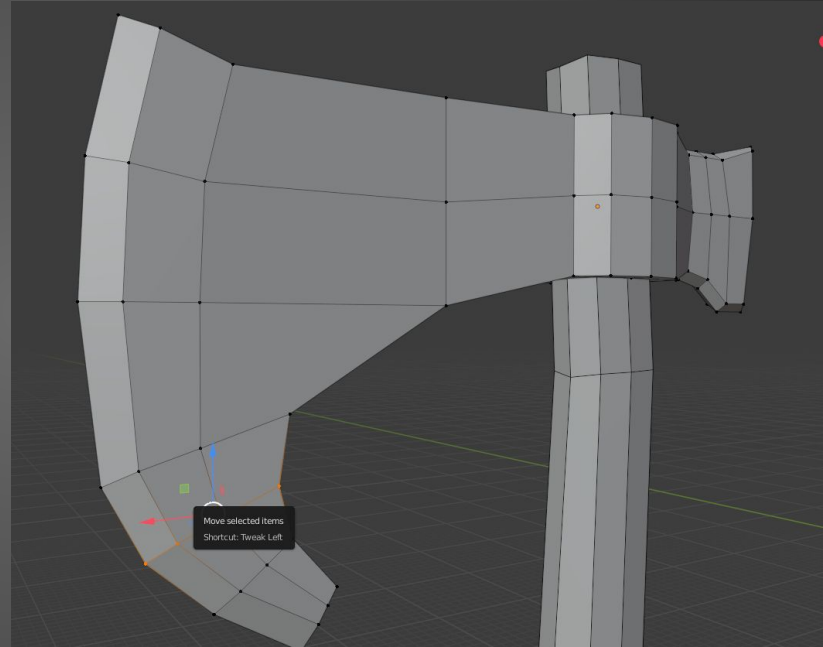
TÉCNICAS DE MODELAGEM

- MODELAGEM POLIGONAL
- ESCULTURA DIGITAL
- PARTÍCULAS



MODELAGEM POLIGONAL

- PONTOS
- ARESTAS
- FACES
- ELEMENTOS
- GRUPOS
- BURACOS
- N-GONS
- TRIÂNGULOS



ESCULTURA DIGITAL

- PINCÉIS LINKADO COM CANETA DA TABLET
- PONTOS DE PRESSÃO
- IMITAM MASSA
- ADD E SUB
- OPERAÇÕES



PRODUÇÃO

- MODELAGEM POLIGONAL - MODELOS INORGÂNICOS
- ESCULTURA DIGITAL - MODELOS ORGÂNICOS
- MODELAGEM POLIGONAL - MODELOS ORGÂNICOS
- ESCULTURA DIGITAL - MODELOS INORGÂNICOS