



## O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- Que as mensagens devem estar em um servidor da sua escolha, dentro de um arquivo JSON
- Como usamos o `HttpClient` para executar a requisição HTTP (não era novidade!)
- Como carregar as mensagens de maneira assíncrona
- Como dar suporte a várias linguagens, usando URLs diferentes
- Como carregar as mensagens da aplicação inteira ou tela por tela
  - Usamos o nome da tela para o arquivo de mensagem
  - Usando, por exemplo, `dashboard_en.json` ou `dashboard_pt.json`