

Para saber mais: Tipos de dublês

Foi comentado no último vídeo que há vários tipos de dublês de teste. O PHPUnit nos ajuda a criar *mocks* de forma muito simples, mas aqui está a descrição de alguns outros:

1. Objetos chamados de **Dummy** são objetos que, na verdade, nunca são utilizados. Normalmente servem apenas para preencher os requisitos dos parâmetros de algum método.
2. Já os **Fakes** são implementações que realmente funcionam, mas normalmente tomam algum tipo de atalho que não os permitem ser utilizados em produção (um banco de dados em memória, por exemplo).
3. Os **Stubs** fornecem respostas pré-definidas às chamadas dos métodos pré-definidos durante o teste. Normalmente não respondem ao que não forem explicitamente programados para responder.
4. Enquanto isso, **Spies** são *stubs*, que também gravam algum tipo de informação, baseado em como foram utilizados. Um bom exemplo é um serviço de e-mail, que guarda quantas mensagens foram enviadas.
5. Já os **Mocks** são os que estamos utilizando. São objetos pré-programados, com expectativas das mensagens (métodos e seus parâmetros) que vão receber.

Para conferir estas explicações em mais detalhes, aqui está um artigo super completo de um dos maiores *gurus* do desenvolvimento de software: <https://martinfowler.com/articles/mocksArentStubs.html> (<https://martinfowler.com/articles/mocksArentStubs.html>).