

10

## Mão na massa: Animando o projeto

Aqui é o ponto talvez mais importante de todo o nosso curso.

Vamos passar para quem ver o nosso **Lower Third** toda a dinâmica que temos interesse e isso só vai acontecer se tivermos bastante atenção a cada ponto que será animado dentro do seu tempo.

Foque bastante no conexão dos objetos através do **Parent**, visando entender o quanto recurso irá te ajudar em diversas situações futuras.