

## Mais clientes do que threads

O que acontece quando criamos um `newFixedThreadPool` limitado a 4 threads, quatro clientes se conectam ao servidor e após um período de tempo um **quinto** cliente se conecta, sem que antes nenhum dos anteriores tenha saído ?

*Selecione uma alternativa*

- A** Ele derruba o cliente mais antigo e obtêm sua thread, podendo assim executar a sua nova tarefa.
- B** O servidor trava, afinal ele está limitado a apenas 4 threads.
- C** A sua conexão é recusada pelo servidor, já que este não tem como atendê-lo no momento.
- D** Ele fica bloqueado até alguns dos clientes atuais liberar uma thread para ser utilizada.