

11

Colocando em Prática: Refatorações

Durante este exercício, realizaremos as mudanças de código feitas no vídeo para que o seu projeto fique atualizado.

Nesse ponto do projeto, já podemos perceber que utilizamos sempre a notação `candle` para um objeto do tipo `Candlestick`. Realize a refatoração como foi feita no vídeo, indo na classe e alterando o nome com a ajuda do Eclipse (*comando: alt+shift+R*).

Realize a mudança de nome (*também para candle*) em outras classes que utilizam `Candlestick`, como a Factory e os Testes.

Reparamos também a repetição de código dentro da classe `CandlestickFactory` (*que deve mudar para CandleFactory*). No método `constroiCandles()`, repetimos o seguinte trecho dentro e fora do `for`:

```
Candle candleDoDia = geraCandleParaData(negociacoesDoDia,dataAtual);  
candles.add(candle);
```

Com a ajuda do eclipse (*alt+shift+M*), selecione `Extract Method` e nomeie-o `geraEAdicionaCandle`.

Agora, faça o mesmo no método `constroiCandleParaData()` da classe `CandlestickFactory`, substituindo dessa vez `negociacao.getPreco()`. Porém, usaremos o `Extract Local Variable` (*alt+shift+L*). Mantenha o nome aconselhado pelo próprio eclipse.