

Adicionando componentens do Material Design

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](https://github.com/alura-cursos/flutter-fundamentos/archive/aula-1.zip) (<https://github.com/alura-cursos/flutter-fundamentos/archive/aula-1.zip>).

Modifique o código para utilizar os componentes do Material Design do Flutter. Para isso, considere a seguinte estrutura:

```
.
└─ MaterialApp
  └─ Scaffold
    └─ AppBar
      └─ title - Text
    └─ FloatingActionButton
      └─ child - Icon
```

Caso tenha dúvidas sobre o Widget, [fique à vontade para consultar o catálogo de widgets do Flutter para os componentes do Material Desing](https://flutter.dev/docs/development/ui/widgets/material) (<https://flutter.dev/docs/development/ui/widgets/material>).

Realize os ajustes necessários e teste o código conferindo se apresenta o resultado esperado.

Fique à vontade para usar a [proposta de implementação do App](https://github.com/alura-cursos/flutter-fundamentos/blob/resources/proposta.pdf) (<https://github.com/alura-cursos/flutter-fundamentos/blob/resources/proposta.pdf>) como apoio para o exercício.