

02

Adicionando componentes do Material Design

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](#) (<https://github.com/alura-cursos/flutter-fundamentos/archive/aula-1.zip>).

Modifique o código para utilizar os componentes do Material Design do Flutter. Para isso, considere a seguinte estrutura:

```
.  
└── MaterialApp  
    └── Scaffold  
        ├── AppBar  
        │   └── title - Text  
        └── FloatingActionButton  
            └── child - Icon
```

Caso tenha dúvidas sobre o Widget, [fique à vontade para consultar o catálogo de widgets do Flutter para os componentes do Material Desing](#) (<https://flutter.dev/docs/development/ui/widgets/material>).

Realize os ajustes necessários e teste o código conferindo se apresenta o resultado esperado.

Fique à vontade para usar a [proposta de implementação do App](#) (<https://github.com/alura-cursos/flutter-fundamentos/blob/resources/proposta.pdf>) como apoio para o exercício.