

**MÓD 06 | Aula 06-  
Materiais - As Revisões  
de Projeto  
(Wipe Scene)**

**1 Como cuidar para a revisão do  
Projeto**

O Processo da Limpeza e do Wipe Scene

**2 Como colocar novos blocos**

Método 1

No difuse configurar o material BRDF para  
cada textura do bloco

Método 2

Abrir o bloco separado

Aplicar wipe scene e materiais

Salve o bloco em uma biblioteca de  
arquivos prontos para o vray

**3 Insira da sua biblioteca  
Configurada com  
materiais do V-Ray  
Prontos**

Nos Componentes você já pode ter uma  
biblioteca configurada com os materiais  
realistas e inseri-los como blocos

# **MÓD 06 | Aula 06- Materiais - As Revisões de Projeto (Wipe Scene)**

## **1. Como cuidar para a revisão do Projeto**

1.1. O Processo da Limpeza e do Wipe Scene

## **2. Como colocar novos blocos**

2.1. Método 1

2.1.1. No difuse configurar o material BRDF para cada textura do bloco

2.2. Método 2

2.2.1. Abrir o bloco separado

2.2.1.1. Aplicar wipe scene e materiais

2.2.1.1.1. Salve o bloco em uma biblioteca de arquivos prontos para o vray

## **3. Insira da sua biblioteca Configurada com materiais do V-Ray Prontos**

3.1. Nos Componentes você já pode ter uma biblioteca configurada com os materiais realistas e inseri-los como blocos

