

MÓD 06 | Aula 06-
Materiais - As Revisões
de Projeto
(Wipe Scene)

1 Como cuidar para a revisão do Projeto

O Processo da Limpeza e do Wipe Scene

2 Como colocar novos blocos

Método 1

No difuse configurar o material BRDF para cada textura do bloco

Método 2

Abrir o bloco separado

Aplicar wipe scene e materiais

Salve o bloco em uma biblioteca de arquivos prontos para o vray

3 Insira da sua biblioteca
Configurada com
materiais do V-Ray
Prontos

Nos Componentes você já pode ter uma biblioteca configurada com os materiais realistas e inseri-los como blocos

MÓD 06 | Aula 06- Materiais - As Revisões de Projeto (Wipe Scene)

1. Como cuidar para a revisão do Projeto

1.1. O Processo da Limpeza e do Wipe Scene

2. Como colocar novos blocos

2.1. Método 1

2.1.1. No diffuse configurar o material BRDF para cada textura do bloco

2.2. Método 2

2.2.1. Abrir o bloco separado

2.2.1.1. Aplicar wipe scene e materiais

2.2.1.1.1. Salve o bloco em uma biblioteca de arquivos prontos para o vray

3. Insira da sua biblioteca Configurada com materiais do V-Ray Prontos

3.1. Nos Componentes você já pode ter uma biblioteca configurada com os materiais realistas e inseri-los como blocos

