

01

1- Release papéis

Transcrição

Olá, seja bem-vindo a mais uma aula de nosso curso, aula que fecha o nosso treinamento em Scrum e gerenciamento ágil de projetos. Nesta aula falaremos sobre os aspectos de uma *Release* em um projeto Scrum.

Envio de Entregáveis

São as entregas aceitas em transição para o cliente, dependendo do projeto faz-se necessário mais de uma *Sprint* por entrega devido ao tamanho do produto e do esforço para desenvolvê-lo. Os entregáveis que atendam aos **Critérios de Aceitação** recebem **formalmente a aprovação** do cliente.

Retrospectiva do Projeto

Após a última entrega e o término da última *Sprint* deve ser feita a **Retrospectiva do Projeto**, para isso é preciso identificar, documentar e internalizar as lições aprendidas durante a **Reunião da Retrospectiva**, nela também serão determinadas as formas como a colaboração do time poderá ser melhoradas em projetos futuros.

Resultados

Os resultados da **Reunião de Retrospectiva** devem ser levados para outros projetos como aprendizado, após o projeto atual ser concluído.

- **Pontos de melhoria acordados:** elencar o que houve de melhora, ou não, no fechamento do projeto;
- **Planejamento das melhorias pontuadas:** colocar em prática os planejamentos de melhoria para projetos futuros;
- **Recomendações do Scrum Guidance Body:** *feedback* do pessoal sênior sobre o projeto como um todo.

Agora, vamos abordar quais são as **Responsabilidades na Release**

Dono do Produto

Durante o processo da *release* o Dono do Produto tem papel fundamental, pois ele deverá: **ajudar a implantar a release**, ou seja, ele irá trabalhar para que a *release* aconteça; **participar da retrospectiva do projeto**, ele também irá levar seus aprendizados para a reunião da *release* e **atualizar/encerrar o Backlog** do produto.

Scrum Master

O Scrum Master vai ser quem auxilia o Dono do Produto na constituição da *release*, pois ele é o responsável por **organizar a reunião** e por participar ativamente **contribuindo com suas lições aprendidas**.

Time de Desenvolvimento

O Time de Desenvolvimento irá **participar da retrospectiva** do projeto, levando suas **considerações e aprendizados** obtidos ao longo do desenvolvimento desse produto.

