

O que aprendemos?

Acoplamentos

Acoplamento diz respeito à dependência entre dois tipos. Num sistema orientado a objetos os acoplamentos são inevitáveis. O que devemos fazer é cuidar de sua qualidade. Acoplamentos bons são aqueles para tipos estáveis (que não vão mudar ou tem alta probabilidade de não mudar). Candidatos a tipos estáveis são aqueles que fazem parte da plataforma .NET e de APIs muito usadas. Acoplamentos ruins são aqueles para tipos instáveis. Exemplos dessa categoria são os tipos criados especificamente para nossa aplicação e principalmente implementações para mecanismos específicos (no nosso exemplo o `LeilaoDaoComEfCore`).

Veremos na próxima aula como criar um sistema com classes e tipos mais estáveis!

Princípios e Conceitos

Crie abstrações e dependa delas para melhorar a qualidade do acoplamento. Esse hábito é formalizado através do **Princípio da Inversão das Dependências** (DIP), a letra D na sigla S.O.L.I.D.

Explicita as dependências de uma classe. Uma das maneiras de fazer isso é usando parâmetros do construtor. Desse jeito aplicamos um conceito chamado **Injeção de Dependência** (DI). AspNet Core ajuda a injetar as dependências que foram vinculadas no método `ConfigureServices()` da classe `Startup` e assim dizemos que o AspNet Core tem como uma de suas principais funcionalidades ser um **container de injeção de dependências**.

Quando a classe dependente deixa de resolver as dependências diretamente e cede esse controle para outrém temos o uso do conceito **Inversão de Controle** (IoC).