

Qual a melhor maneira de destinar cada objeto a uma camada individual no Flash?

Qual a melhor maneira de destinar cada objeto a uma camada individual no Flash?

Selecione uma alternativa

- A** Selecionamos todos os objetos que queremos e depois selecionamos o recurso "New Layer" (Nova Camada).
- B** Selecionamos todos os objetos que queremos e depois selecionamos o recurso "Distribute to Layers" (Distribuir em camadas).
- C** Copiamos e colamos cada objeto no keyframe apropriado.
- D** Importamos os objetos para a "Library" (Biblioteca) e então arrastamos um a um para cada camada.