



O que aprendemos?

Nesta aula aprendemos a mexer e desenvolver o modelo no ZBrush. Para isso:

- Fizemos alguns ajustes no cabo;
- Aprendemos técnicas de criação de tecido;
- Vimos o processo de finalização da blocagem;

Pratique bastante e até a próxima aula!

Daniel da Costa [Linkedin \(www.linkedin.com/in/dacosta3d\)](https://www.linkedin.com/in/dacosta3d) [Instagram \(www.instagram.com/dacosta.3d\)](https://www.instagram.com/dacosta.3d) [Facebook \(www.facebook.com/dacosta3d\)](https://www.facebook.com/dacosta3d)