



## Para saber mais: Esperando um tempo limitado

Durante o curso, você já viu o método `Thread.sleep(millis)` que faz que a thread "durma" um tempo determinado. Agora vimos mais uma forma de interagir com as threads por meio do método `thread.join()`.

Como o `sleep(..)` recebe os *millis*, também existe uma variação do método `join` :

```
thread.join(30000);
```

Isso significa que vamos esperar 30s para se "juntar" a outra thread. Depois dos 30s continuaremos, mesmo se a outra thread não tiver finalizado ainda.