



Seu HUD

Para montar o HUD do seu game, analise as necessidades dele, o que precisa ser mostrado na tela constantemente, o que pode ser escondido. Tente sempre deixar a tela mais limpa e livre de informações desnecessárias que você conseguir.

Este canal tem ótimos vídeos sobre design de HUD para games:

Good Design, Bad Design - The Best & Worst of Graphic Design in Ga...

