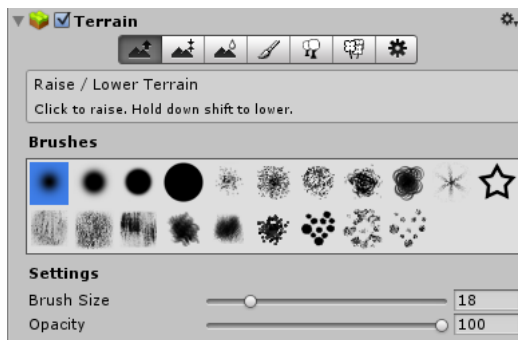


## Modelando o cenário

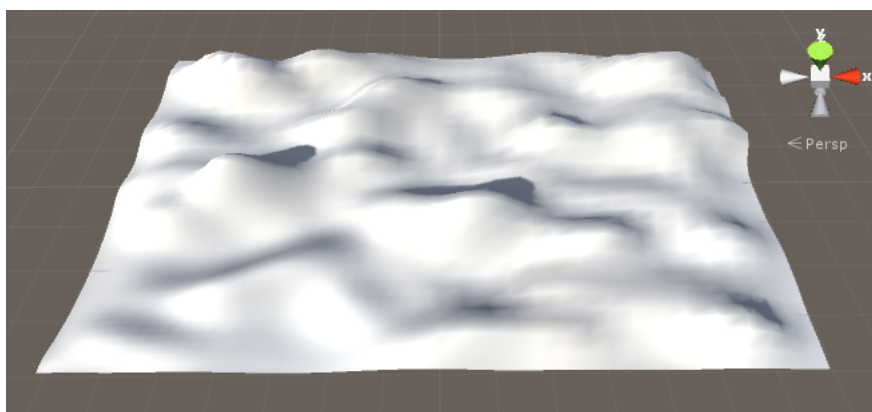
Vamos começar modelando o terreno onde futuramente construiremos nossas defesas.

Selecione o objeto `Chao` na aba `Hierarchy`.

Na aba `Inspector` -> `Terrain`, selecione a ferramenta `Raise / Lower Terrain`:



Agora, na aba `Scene`, modele as elevações do cenário clicando com o botão esquerdo do mouse para elevar o terreno no ponto clicado ou utilizando o comando `SHIFT + botão esquerdo do mouse` para baixar o terreno no ponto clicado. Cuidado para não gerar um terreno muito acidentado ou plano demais. Seu cenário deve ficar parecido com o da figura abaixo:



Nota: Se a altura do terreno (`Terrain Height`, na aba `Inspector`) não estiver configurada para um valor adequado, a ferramenta de "Raise / Lower Terrain" poderá ficar muito sensível ou não causar nenhum efeito na tela.