



13

Implementando o algoritmo base

Dentro do arquivo `classifica_buscas.py` (utilizando o arquivo com uns e zeros), calcule a quantidade de uns somando a variável `Y` por meio da função `sum()` e retorne a variável chamada `acerto_de_um`. Então calcule a quantidade de zeros subtraindo a quantidade total de `Y` (`len(Y)`) pela variável `acerto_de_um`, então, retorne para a variável chamada `acerto_de_zero`.

Dados os totais de zeros e uns retorne o maior entre eles utilizando função `max()` e divida pela quantidade de total de `Y` (`len(Y)`), então, multiplique por `100.0` para representarmos o ponto flutuante. Retorne essa operação para a variável chamada `taxa_de_acerto_base`. Por fim, imprima a variável `taxa_de_acerto_base` informando que esse valor corresponde ao resultado do algoritmo base. Por fim, modifique a impressão (`print(taxa_de_acerto)`) da taxa de acerto do algoritmo para indicar que refere-se a taxa de acerto real do algoritmo.

Rode o arquivo `classifica_buscas.py`. Cole o código e o resultado abaixo.

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO