

# Componentização avanzada

# Componentização de telas



## Componentização de telas inteiras

Uma técnica de organização

Módulo 05. **Aula 05**



Marcelo Brasileiro

# Voltando ao atomic design

Átomos, moléculas, organismos, templates e páginas

Reutilização é uma palavra-chave. A essa altura já deve ter dado pra perceber como o trabalho de UI design pode se beneficiar dessa lógica do atomic design e a consistência que isso pode gerar. Nesse espírito, componentizar telas inteiras pode ser útil para facilitar a consistência de protótipos, e se aproxima ao conceito proposto por Brad Frost.

Por exemplo, no nosso app é possível acessar a tela de "chef" de algumas formas: você poderia tanto tocar no nome do autor de uma receita quanto tocar no mesmo nome de chef na sua lista de seguidores/seguidos. Ambos toques devem levar para a mesma tela.

Nesse caso, não faz sentido criar duas vezes a mesma tela. É mais simples ter um componente para esta tela e instanciá-la em lugares diferentes. E qualquer alteração que você tenha que fazer, poderá ser feita somente no componente master e será herdada pelas instâncias.

