

Extraíndo o código que recupera o aluno

Todas as alterações feitas neste capítulo, foram na classe `ListaAlunosActivity`. Portanto todos os exercícios deste capítulo envolvem alterações nesta classe.

Atualmente, no *listener* da opção "Deletar" no menu de contexto, a primeira coisa que fazemos é obter os dados do aluno que são referentes ao item da lista que foi clicado. Dessa forma podemos passar a informação do aluno para o método `deleta()` do `AlunoDAO`.

Vamos adicionar outras ações no menu de contexto, como ligar para o aluno, enviar SMS, visitar o site, e todas elas envolvem os dados do aluno, o que significa que o código para obter o aluno ficaria repetido.

Para escrever esse código apenas uma vez, mova ele do *listener* da opção **deletar** e faça com que esse código para recuperar o aluno da lista seja a primeira instrução do método `onCreateContextMenu`. A variável `aluno` agora deverá ser `final`, pois estamos acessando essa variável na classe anônima no *listener* da opção "Deletar".