

## Enviando um aluno para o formulário

Depois de recuperar o aluno selecionado, queremos enviar os seus dados para a nossa `FormularioActivity`. Primeiro, vamos começar com o que já conhecemos.

Faça com que, ao clicar sobre um item da lista, a aplicação vá para a tela do formulário. Lembre-se que para fazer isso você deve criar um objeto do tipo `Intent` informando no construtor o contexto atual (nesse caso, como estamos dentro de uma classe anônima, use `ListaAlunosActivity.this`) e a classe da *activity* que deve ser aberta (`FormularioActivity.class`). Depois, só precisamos invocar o método `startActivity(...)` informando a `Intent` que acabamos de construir.

Isso será o suficiente para fazer a transição de telas mas ainda precisamos enviar os dados da lista para o formulário. Podemos utilizar a própria `Intent` para esse fim já que a `Intent` que construímos na `ListaAlunosActivity` será enviada para o `FormularioActivity`. Nesse caso, todas as informações que colocarmos dentro da `Intent` serão transportadas junto com ela. Desse modo poderemos ler os dados do aluno no formulário.

Coloque o aluno selecionado na `Intent` invocando o método `putExtra(...)` na mesma e informando a chave (uma identificação em forma de `String`) e em seguida o aluno.

Para que seja possível passar o aluno como parâmetro para o `putExtra(...)`, ele precisará ser um objeto serializável. No Java, podemos tornar um objeto serializável implementando a interface `Serializable`. Então para corrigir a nossa classe `ListaAlunosActivity`, abra a sua classe `Aluno` e implemente a interface `Serializable`.