

04

Blocos try - catch

Agora já sabemos como fazer com que o nosso código saiba reagir quando alguma exceção acontece durante a execução.

Dentre as alternativas abaixo sobre `try - catch`, qual é verdadeira?

Selezione uma alternativa

A Não é possível ter uma instrução `catch`, sem uma instrução `try`

B No bloco `catch` nós definimos o código que pode gerar uma exceção

C No bloco `try`, nós delimitamos o código que tratará uma possível exceção