

## Blocos try - catch

Agora já sabemos como fazer com que o nosso código saiba reagir quando alguma exceção acontece durante a execução.

Dentre as alternativas abaixo sobre try - catch , qual é verdadeira?

*Selecione uma alternativa*

**A**

Não é possível ter uma instrução catch , sem uma instrução try

**B**

No bloco catch nós definimos o código que pode gerar uma exceção

**C**

No bloco try , nós delimitamos o código que tratará uma possível exceção